

APSTIPRINU
Ventspils novada
Izglītības pārvaldes
A. Klimoviča
vadītāja
2024. gada 2. aprīlis

Ventspils novada pirmsskolas izglītības iestāžu

“Olimpiskā diena- 2024”

NOLIKUMS

I. Mērķis un uzdevumi

Ieinteresēt bērnu piedalīties fiziskajās aktivitātēs, nostiprinot pārliectbu par to nozīmi veselības stiprināšanā un kolektīva saliedēšanā.

- ✓ Veicināt bērnu iesaistīšanos fiziskās aktivitātēs Olimpiskā mēneša ietvaros.
- ✓ Nodrošināt iespēju visiem Ventspils novada pirmsskolas izglītības iestāžu vecāko grupu bērniem piedalīties Olimpiskās dienas pasākumā.
- ✓ Veicinot bērnu vēlmi un prieku piedalīties Olimpiskajā dienā, piedāvāt daudzveidīgas fiziskās aktivitātes.

II. Laiks un vieta

15. aprīlis, plkst. 10.00 Ugāles sporta manēža.

III. Organizatori

Ventspils novada IP sadarbībā ar novada skolu sporta pedagogiem.

IV. Dalībnieki

Ventspils novada pirmsskolu vecāko grupu audzēkņi.

V. Sporta dienas norise

- ✓ 10:00- 12:00 daudzveidīgas sporta aktivitātes
- ✓ Norises plans- Pielikums Nr.1.; Sporta aktivitātes Pielikums Nr.2.

VI. Vertēšana

Pasākumā tiks labāko komandas sasniegto rezultātu. Komandu rezultāti tiek summēti un iegūts vidējais rādītājs.

VII. Apbalvošana

- ✓ Apbalvošana notiek nosēguma ceremonijā.
- ✓ Pasākuma dalībniekus apbalvo ar medaļām un komandas saņem Pateicības rakstu par piedalīšanos “Olimpiskajā dienā 2024”

VIII. Cita informācija

- ✓ Pavadošie pedagogi ir atbildīgi par izglītojamu iepazīstināšanu ar drošības, uzvedības noteikumiem sporta aktivitāšu pasākumā.
- ✓ **Dalībnieka personas datu aizsardzības nosacījumi-** dalībnieki var tikt fotografēti vai filmēti, un fotogrāfijas un audiovizuālais materiāls var tikt publiskots ar mērķi popularizēt PII aktivitātes un atspoguļot to norises sabiedrības intereses. Dalībnieka pedagogs ir informēts par pilnīgāda dalībnieka un nepilnīgāda dalībnieka vecāka vai aizbildņa rakstisku piekrišanu par to, ka dalībnieks var tikt fiksēts audio, audiovizuāla un fotogrāfiju veidā un viņa personas dati var tikt apstrādāti.

Norises plans

- Ieršanās līdz pulkstens 10⁰⁰ (*dalībnieki ierodas jau sporta terpos*)
- Dalībniekus sagaida Zakis, kurš organizē izlozi. Tajā izlozētais kārtas nr. norāda vietu goda aplī un pirmajā stacijā.
- Virsdrebes atstāj garderobē, iepazīstas ar manēžu. Stājas gājienam, kolonnā pa četri, marķētajās vietas uz sprinta celiņa.
- Pēc Zaka uzaicinājuma dalībnieki iziet olimpisko goda aplī (*Skan mūzika Sportiņa dziesma Tutas lietas.*) un nostājas pasākuma atklāšanai.
- Apkārī manēžai, goda aplī, katra iestāde nes pašu gatavotu olimpisko lapu, pēc apļa iziešanas to ievieto kopīgā stativā.
- Pasākuma atklāšanā svētku dalībnieku uzruna, iesildīšanās, došanās uz iepriekš izlozētajām stacijām.
- Katrā stacijā dalībnieki veic sporta aktivitātes tiesnešu uzraudzībā.
- Pēc signāla, kas seko ik pēc 10. minūtēm, dalībnieki maina staciju pulksteņrādītāja virziena.
- Pēc visu deviņu staciju veikšanas, seko visiem vienota sporta aktivitāte.
- Veselīgas uzkodas.
- Noslēguma pasākums un apbalvošana.
- Došanās mājās pēc plkst. 12⁰⁰

Mājas darbs:

Katra iestāde no pašu izvēlētā materiāla izgatavo olimpisko lapu, (rokura diametrs līdz 5 cm nepārsniedzot) kurā iedegto nguni simbolizē sarkana papīra līksma, vai iedegta baterija, lukturis (ti kā nguns līksma).

Lai vairotu komandas spēku un radītu svētku sajūtu, piestrādāt pie vienota komandas noformējuma.

Sporta aktivitātes:

- **“Tallēšana”**
Tallēšana no vietas, atsperties ar abām kājām.
Katrs ieciens tiek nomērtis un summēts.
Uzvar komanda, kurai vidējais iecienu tālums ir vislielākais. (kopējais attālums tiks izdalīts ar kopējo dalībnieku iecienu skaitu)

- **“Boulings”**
Bērni rindas kārtībā ripina bumbu pa ķēģiem 2-3 X. Cik ķēģus nogāz tik punktus iegūst. Uzvar komanda, kura iegūst lielāko vidējo punktu skaitu.

- **“Šķēpmēšana”**
Izmantojot garos putuplasta “makaronus” kā šķēpus, tos met pari norādītajai līnijai. Ja šķēps lido pari līnijai, komanda iegūst vienu punktu. Dalībnieks, izmesto šķēpu atnes atpakaļ un nodod nākamajam dalībniekam. Uzvar komanda, kas iegūst vislielāko punktu skaitu.

- **“Piramīdas celšana”**
No dažāda izmēra klučiem jāizveido pēc iespējas augstāka piramīda. Viens bērns paņem klučīti, aizskrien noliek noteiktā vietā, nākamais paņem klučīti, aizskrien un uzliek esošam klučītim virsū vai blakus utt. Uzvar komanda, kurai augstākā piramīda.

- **Šķēršļu josta**
Šķēršļu josta ar līšanas, lēksanas, rāpošanas, kāpšanas, skrīšanas elementiem. Visiem bērniem jāizskrien šķēršļu josta. Laiks tiek fiksēts, kad pēdējais bērns ir izskrējis. Uzvar komanda, kura sasniedz ātrāko vidējo laiku. (fiksētais laiks tiek izdalīts ar bērnu skaitu)

- **Bumbiņu mēšana vertikālā mērķī**
Katrs bērns met 3x bumbiņu mērķī.
Uzvar, komanda, kura iegūst lielāku vidējo punktu skaitu.

- **“Florbols”**
Katram bērnam jāiziet līklocis ar florbola nūju vadot bumbiņu, beigās tā jāiesit vārtos. Uzvar komanda, kurai vairāk precīzi sitiemi.

- **“Bumbiņu nēsana uz karotes”**
Šķēršļu parvarēšana, turot rokās karoti uz kuras ir tenisa bumbiņa, aizskrien līdz gala mērķim, iemet bumbiņu kastē. Skrien, atdod karoti nākošam utt. Bumbiņu nevar pieturēt ar bīvo roku, ja tā nokrīt, tad dalībnieks paceļ bumbiņu un turpina distanci, no tās vietas, kur tā aizriņķojusi. Uzvar, komanda, kura pārnes īsākā laikā noteiktu skaitu bumbiņu.

- **“Basketbola metieni grozā”**
Bumbu met mazajā basketbola grozā. Uzvar komanda, kura noteiktā laikā izdara visvairāk precīzus metienus.

Noslēguma visiem dalībniekiem kopīga aktivitāte - olimpiskais vingrošanas komplekss.